

한국정보화진흥원

# 방통융합서비스 모델 개발

2016. 2. 26. 융합인프라팀장 황성욱

NIA 한국정보화진흥원



# 목차

- Ⅰ 방통융합서비스 개요
- Ⅱ 2015년 지원과제
- Ⅲ 2016년 추진계획
- Ⅳ 향후 일정





# 공유와 협력

신규 서비스  
발굴에 목마른  
미디어 플랫폼사



서비스 유통에  
어려움을 겪는  
중소·벤처개발사

방송통신 플랫폼사와 중소·개인 서비스 개발사간 연계로  
신규 방송통신서비스 모델 개발 및 상용화



## 사용자 UX에 기반한 프로그램 연동형 공통 플랫폼 구축

- 하나의 공통 어플리케이션을 통해 플랫폼 사업자 운영 메뉴와 채널 사업자 운영 메뉴를 동시 제공
- TV에서 간편한 방식으로 프로그램 콘텐츠를 확인하여, 상품구매, 쿠폰 발행 등 후속 정보를 스마트기기에 전달(통신)



〈 프로그램속 상품 구매〉



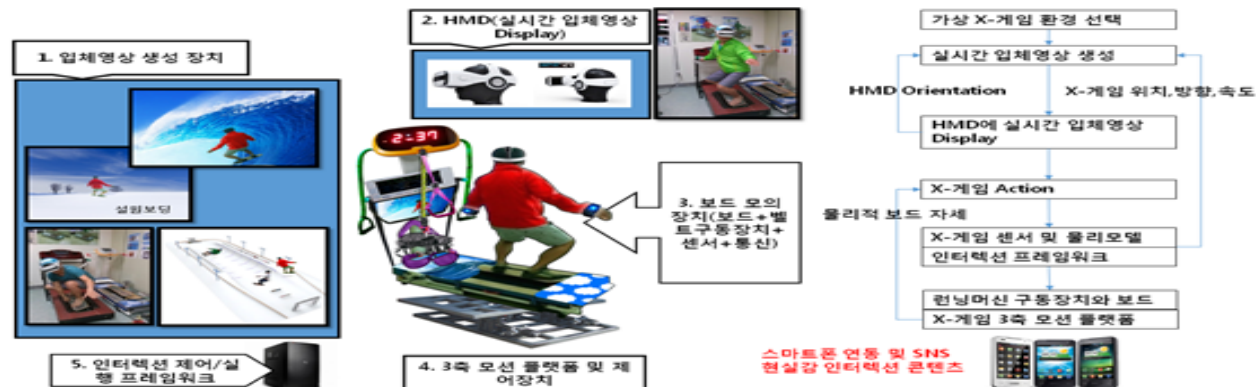
〈 시청자 프로그램 채팅〉



〈 연관 콘텐츠 추천〉

## 가상현실 스포츠 체험 플랫폼 서비스

- 스포츠과학과 HMD(Head Mounted Display) 기술을 융합한 가상현실 스포츠 체험을 즐길 수 있는 플랫폼





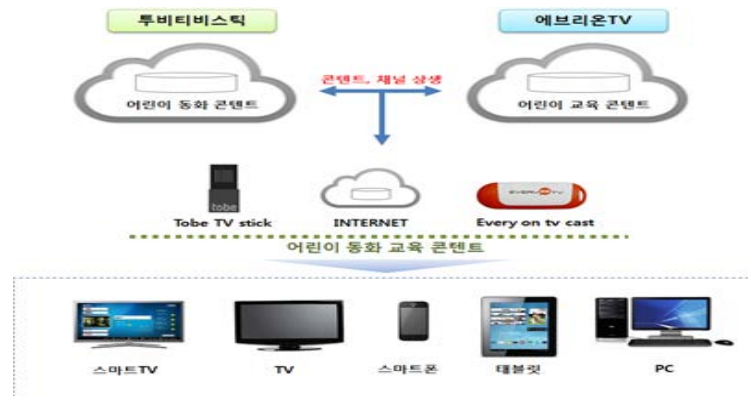
## 웹기반 클라우드 플레이아웃 플랫폼 제공

- 방송국 외의 다양한 기관이 실시한 방송서비스를 OTT·N-Screen 기반으로 편리하게 구축하고 운영 가능하도록 웹서비스 형태로 제공 \* 플레이아웃: 방송국, 송출대행상사 실시간 방송을 편성하여 송출



## OTT기반 스마트동화 Kids 서비스

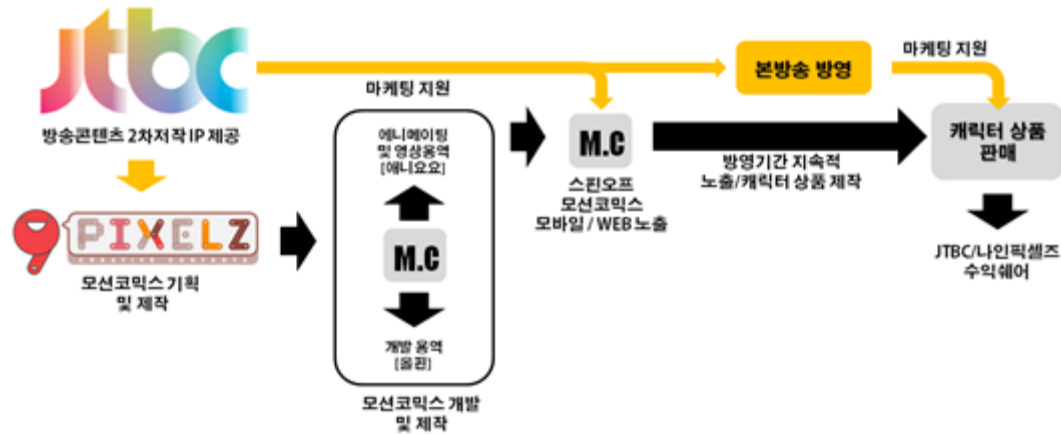
- OTT에 내장된 콘텐츠 로컬재생과 N-스크린 서비스의 융합으로 대화면 온오프라인 스마트동화 제공





## 방송 프로그램 2차 저작 활용 쌍방향 모션코믹스 제작 서비스

- 방송 프로그램의 2차 저작을 활용하여 움직이는 웹툰 및 캐릭터 제작서비스
  - 예능드라마 콘텐츠(JTBC; 비정상회담)를 이용하여 캐릭터 디자인 및 웹툰 제작, 제작한 웹툰을 모션코믹스로 재 제작



## TV 사운드와 이미지를 통한 데이터 전송

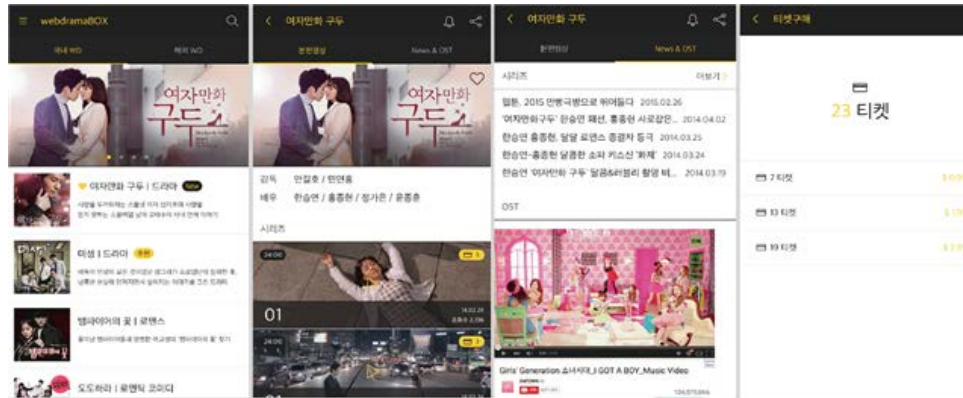
- TV에서 방영되는 음향과 이미지에 대한 추가 정보를 모바일 APP에서 제공





## 웹드라마 플랫폼 서비스

- 웹드라마 콘텐츠를 모바일 APP을 통해 배급·유통하는 서비스
  - 웹드라마 허브로서 웹드라마 시청을 위한 단계 축소 \* 기존 4단계(인터넷-포털-검색-시청) → 2단계(플랫폼 접속-시청)



## 〈내 손안의 포럼〉 서비스

- 포럼/컨퍼런스 중계·운영 플랫폼 구축
  - 스마트기기에서 포럼/컨퍼런스에 참여, 비콘을 활용한 기업홍보 및 참가자 인식 등







정부지원: 총 8억원 \* 10건이내 (매칭펀드, 중소기업 자부담 25%)

아이디어  
신규 기획안 기술

일반인 / 중소기업 /  
신진벤처

정부지원



신규 방통융합 서비스  
모델 개발

신규서비스  
상용화

스마트TV /  
PTV플랫폼  
SO플랫폼 / 지상파



√ (분야) 디지털사이니지, OTT(Over the Top) 등 방통융합서비스

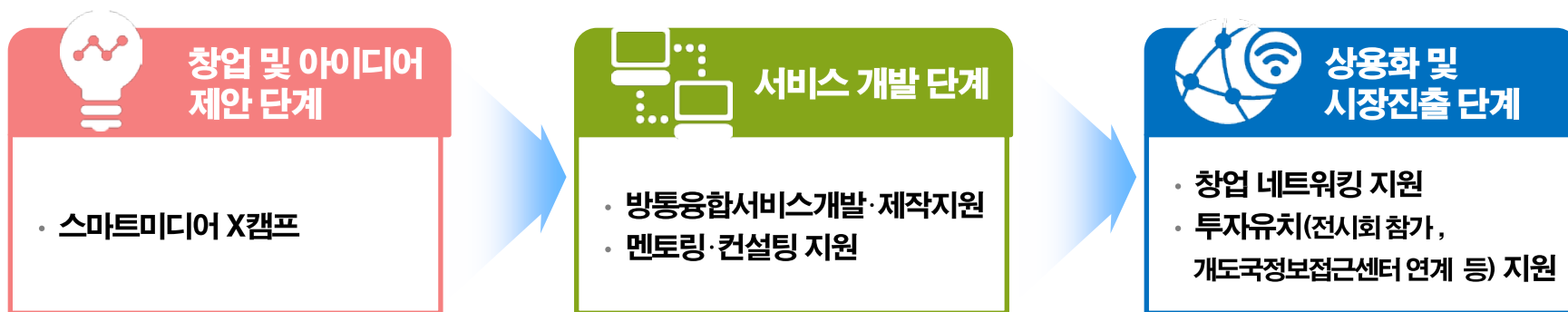
√ (선정기준) 시장파급효과, 아이디어의 실현 가능성 등



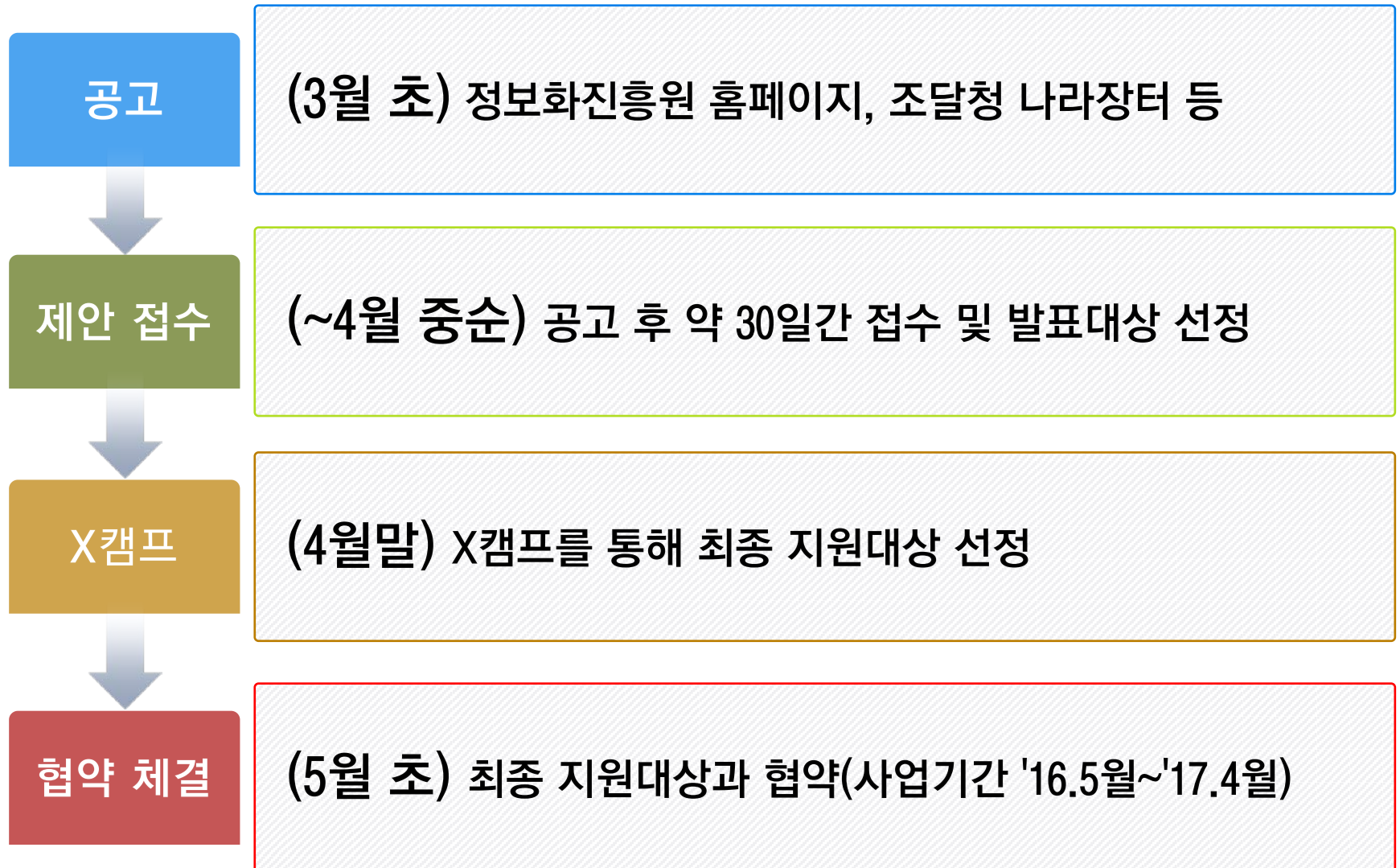


## 국내 중소 및 벤처개발사의 기업 경쟁력 강화 ⇒ 방통융합서비스 해외 진출 기반 조성

2016년부터 **관련 분야 전문가**로 구성된  
**자문단**을 통해 **사업 성공** 도모



## IV 향후 일정



# Q&A

## 감사합니다.

